

Perkataan Berirama 卡牌游戏



1. 洗牌后发牌，每位玩家可获得6张。接着，抽出4张牌当亮牌，剩余的24张牌当盖牌。
2. 盖牌牌面朝下放在中间。亮牌牌面朝上放在盖牌旁边(参考图1)。
3. 玩家猜拳决定谁先玩牌。
4. A、B、C、D玩家轮流打出一张牌。
5. 如果打出的牌可以跟其中一张亮牌配对(例: kaya 和 raya, 参考图2), 玩家把字读出来, 即可得分(把牌取走并放在一旁)。但是, 如果读错字, 玩家不可以把牌取走。如果不能配对, 玩家手中的牌只好成为亮牌。
6. 接着, 玩家从盖牌中翻出一张牌。如果可以跟亮牌配对, 玩家把字读出来, 就可以把牌取走并放在一旁。但是, 如果读错字, 玩家不可以把牌取走。如果不能配对, 那张牌只好成为亮牌。
7. 如果上一位玩家没有把可以配对的亮牌取走, 下一位玩家可以把牌取走, 然后继续出牌、翻牌。
8. 所有的牌成功配对后, 各个玩家算算自己取走了多少张牌。拥有最多牌的玩家是赢家。

游戏玩法取自《语文桌游自造课》赖秋江著

图1



Perkataan Berirama 卡牌游戏

图2





kaya



saya



jari



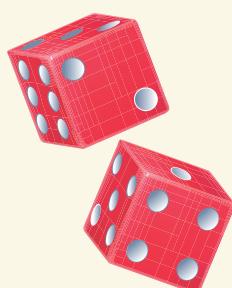
lari



tali



gali



dadu



madu



muka



suka



satu



batu



bawa



lawa



kayu



layu



cari



mari



curi



duri



datuk



batuk



sikat



ikat



topi



kopi



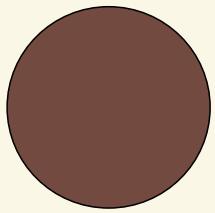
awan



kawan



ulat



bulat



salam



malam

$$2+1=4$$



salah



otak



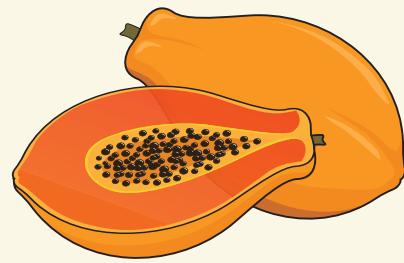
kotak



kalah



petik



betik



lurus



renang



menang



kurus



ladang



kemas



lemas



pokok



rokok



pantai



lantai



kain



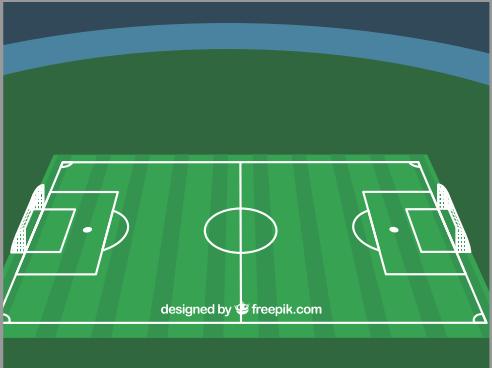
main



pisau



risau



padang